

НАСТАВНИКА

Ознакомление с семьёй и семейной фирмой 20 мин	Семья	Прочитать описание семьи
		Записать цель семьи на рисунок
		Сэкономить 60 с каждого члена семьи
	Рисунок на стену	Наличных денег 10, на банковском счету 15
	Предприятие/ семейная фирма	Прочитать описание предприятия
		Прейскурант – какие продукты продаём?
		Можно ещё придумать товары
		Вы являетесь собственниками – вы сами решаете, что делаете
	Документы	Вежливое обслуживание клиентов – какое?
		Лист учёта продаж
	Приложение	Ввести имена игроков
		Задания 2 шт
		Задание «Заработаешь дополнительные деньги» - можешь получить от наставника
Задание покупки выполнять у предприятия, откуда должны купить		
Собрание фирмы	Как распределите роли в команде?	

1-ый период деятельности (10 мин) – каждый игрок выполняет как минимум 2 задания

Итог 1-го месяца 15 мин	Обратная связь	Сколько продуктов продали? (Записали?)
		Сколько заработали денег?
		Как прошла командная работа?
	Финансовая труба	Нарисуй цилиндр
		Зарплата заходит сверху внутрь (100)
		Снизу выходят домашние расходы (итого 150)
		Для экономии есть 2 пути – увеличить доходы, уменьшить расходы
	Домашние расходы	Обсудите с семьёй, на каких расходах возможно сэкономить
		Сколько удалось сэкономить?
	Переводы	Каждый переводит себе зарплату, со счёта предприятия
		Каждый платит свою часть домашних расходов на счёт «Домашние расходы»
	Собрание фирмы	Как лучше организовать командную работу?
		Как мы можем продать больше товаров/ услуг?

2-ой период деятельности (10 мин) – каждый игрок выполняет как минимум 1 задание

Итог 2-го месяца 10 мин	Обратная связь	Сколько заработали денег? Сколько клиентов ходило во втором месяце?
		Каждый переводит себе зарплату. Все получают 100?
	Собрание фирмы	Каждый платит свою часть из сэкономленных домашних расходов
		Что мы можем сделать, чтобы заработать больше денег?
		Кто наш клиент?
		По какой цене продаём?
		Достаточно ли выбора товаров?
		Как продаём клиенту? Что клиент хочет купить?

3-ий период деятельности (10 мин) – каждый игрок выполняет как минимум 1 задание

Итог 3-го месяца 10 мин	Обратная связь	Сколько заработали денег? (сравни с предыдущими заработанными 2-умя месяцами)
		Каждый переводит себе зарплату. Все получают 100?
	Итоговый анализ	Каждый платит свою часть из сэкономленных домашних расходов
		Что сделали для поиска клиентов? Что работало? Что нет?
		От кого пришли деньги в фирму?
		Какую работу делали? Деньги получают за вклад.
		Была ли цель семьи выполнена?
		Легко/ тяжело экономить деньги?
Чему научились? Что можете использовать в реальной жизни?		

ПРЕДПРИИМЧИВАЯ СЕМЬЯ

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Необходимый материал	Оборудование для пользования приложением 5 шт
	Каждому игроку 10 денег +кошелёк
	Описание семьи/ домашних расходов (каждому предприятию)
	Описание предприятия/ преискурант (каждому предприятию)
	Лист учёта продаж (каждому предприятию)
	Обменные деньги предприятия в размере 5 + касса фирмы (каждому предприятию)
	Маркер для записи на плёнке (каждому предприятию)
	Калькулятор (каждому предприятию)
	Большая бумага для рисования наставнику (каждому предприятию)
	Письменные принадлежности
	Дополнительная бумага (для рекламы, кассовых чеков или для другого, каждому предприятию)

РУКОВОДИТЕЛЬ ИГРЫ:

Введение 15 мин	Что такое деньги? Откуда их получают?
	Что такое семейная фирма? Откуда фирма получает деньги?
	У каждой семьи своя цель – каждый игрок экономит 60
	Ознакомление с предприятием
	Свисток означает изменение (начало/конец месяца), всего в игре 3 месяца
	Распределение по командам (рассчитайся на 5)

Итог 20 мин	Каждое предприятие отвечает	Чем предприятие занималось?
		Сколько денег заработало предприятие во втором и третьем месяце?
		Какую зарплату вы получили в последнем месяце?
		Выполнена ли цель семьи?
		Экономили ли вы? Сколько и на чём?
		Чему научились?

В итоговом обсуждении, руководитель игры может исходить из возникших в игре ситуаций.

Руководитель игры может быть гибким в использовании времени.